

## ゲームの準備

1. 右表を参考に、財宝カード3種、勝利点カード3種、呪いカード、廃棄置き場カードを並べる。
2. 王国カードを10種類を選んで並べる。  
(おすすめの組み合わせは説明書参考)  
勝利点が含まれる王国カードはプレイ人数に応じた勝利点カードと同じ枚数にする。  
購入可能なカード全てをサプライと呼ぶ。
3. プレイヤーは銅貨7枚、屋敷3枚の合計10枚を自分の山札として持ち、よく混ぜてから5枚を手札として山札から引く。

## プレイ人数

## 勝利点カード

## 呪いカード

## 終了条件

プレイ人数	勝利点カード	呪いカード	終了条件
2人	8枚	10枚	属州(6点の勝利点カード)が売り切れる。 またはサプライの内、3種類が売り切れる。
3人	12枚	20枚	
4人	12枚	30枚	
5人	12枚 属州のみ15枚*	40枚*	属州(6点の勝利点カード)が売り切れる。 またはサプライの内、4種類が売り切れる。
6人	12枚 属州のみ18枚*	50枚*	

\*ドミニオン1セットに入っているカードでは4人までしか対応していません。5人以上で遊ぶ場合は他のドミニオンシリーズの勝利点カード、呪いカードが必要です。



### 勝利点カード

ゲームに勝利するために必要なカード。ただし手札にあっても効果はなく、ジャマナだけ。



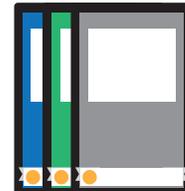
### 呪いカード

一部のアクションカードの効果で使用する。相手の勝利点をマイナスにすることができる。



### 財宝カード

購入フェイズで必要となる。基本的に少ない枚数で高価なカードを手札に入れると良い。



### 王国カード

様々な効果を持つカード。勝利点を含むカードや、相手の攻撃を防ぐカードも含まれている。

## 1. アクションフェイズ

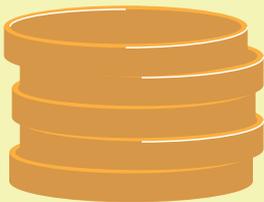


ONE ACTION!



手札のアクションカードを1枚だけ出し、カードに書かれている効果を使用する。  
使用したアクションカードの効果によっては、続けてアクションカードを使用することができる。

## 2. 購入フェイズ



ONE BUY!



手札の財宝カードを公開し、その合計値以下のコスト(0を含む)のカードをサプライから1枚だけ購入する。購入したカードは手札には入れず、自分の捨て札置き場に置く。  
アクションフェイズで使用したアクションカードの効果によっては、続けてカードを購入することができる。

## 3. クリーンアップフェイズ



OLD CARD...



NEW CARD!

残った手札を自分の捨て札として捨て、山札から5枚引く。山札がなくなった場合、引けるだけのカードを引いたあと、自分の捨て札をよく混ぜて新しい山札とし、5枚になるように引く。  
手札を補充したら時計回りに次のプレイヤーの手番となる。