

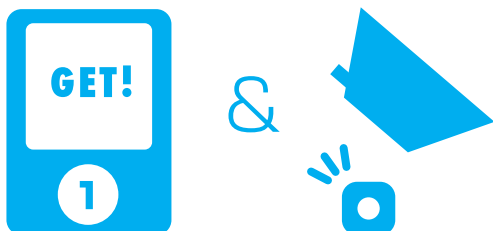
# キャメルアップ ゲームの流れ

## 手番プレイヤー：1～4の中から1つ選んで行う

### 1. サイコロを1つ振る

ピラミッドタイルを1枚とってサイコロを1つ取り出し、同じ色のラクダコマを出た目の数だけ進める。

ピラミッドタイルはレグ終了時に1枚1コインとして清算する。



### 2. レグ・ベットタイルを1枚取る

いずれかの山を選び、一番上のレグ・ベットを1枚取る。複数枚のレグ・ベットタイルを所持することができる。

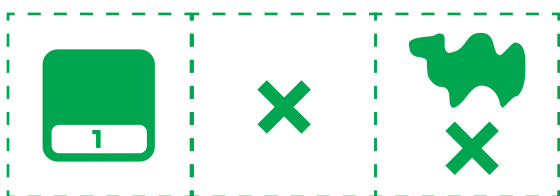
レグ終了時のラクダコマの順位によって、タイルに表記してある分のコインを得るか、支払う。



### 3. 砂漠タイルを置く / 移動する

自分の砂漠タイルを、表か裏か選んでコース上に置か、すでに置いてある自分の砂漠タイルを移動する。ラクダがいる所や、他の砂漠タイルの隣に置くことはできない。

1つ以上のラクダが砂漠タイルを踏んだ場合、その砂漠タイルを置いたプレイヤーは1コイン得る。



### 4. 投票カードを1枚置く

ゲーム終了時の1位か最下位を予想して、投票スペースに投票カードを裏向きで置く。1位予想はボード右上に、最下位予想はボード左上のスペースに置く。

同じスペースに複数枚置いてもよい。投票カードはゲーム終了時に清算する。



### 振られていないサイコロがある

時計回りに次のプレイヤーに手番が移る。



### すべてのサイコロを振った

ピラミッドタイルとレグ・ベットタイルの清算を行い、全てのタイルとサイコロを元に戻して次のレグを開始する。

