

カタン 自分の手番の流れ

1 サイコロを振り、資源を獲得

サイコロを2個振り、その合計値の土地に開拓地や都市を立てている**全てのプレイヤー**が土地に描かれている資源を獲得します。
(開拓地1つにつき資源1つ、都市1つにつき資源2つ)

* 合計値が7の場合 *

全員が手札の枚数を確認し、**8枚以上あるプレイヤーは手札が半分(端数切り捨て)になるように手札を捨てます。**(例: 手札が9枚の場合は4枚捨てます)
その後、手番のプレイヤーは盗賊コマを他の土地に移動させ、移動後の土地に建物を立てているプレイヤー1人から資源をランダムで1枚奪います。

2 交渉・建築などを行う

以下のアクションを**好きなだけ自由**に行う(回数の制限はありません)

資源カードの交換

手札の資源カードを他のプレイヤー、もしくは銀行と交換する。



街道や建物の建築

手札からコスト分の資源カードを払い、新しく街道や建物を建設する。



開拓地のグレードアップ

手札からコスト分の資源カードを払い、開拓地を都市へグレードアップする。



発展カードの購入

手札からコスト分の資源カードを払い、発展カードを購入する。



※購入した発展カードは**次の自分の手番**から使えるようになります。

※発展カードは自分の手番であればいつでも(サイコロを振る前でも)使用できます。※1手番中1回のみ

次のプレイヤーへ